Exercices: thème 2 - Question 3 (web et php)

Question 3 : La résolution de tous les problèmes de gestion est-elle automatisable ?

Au travers de ces exercices, vous allez concevoir vos premiers programmes PHP, lesquels prennent places au sein de pages web. Concernant la réalisation de pages web, nous avons déjà étudié le HTML et le CSS au travers du cours « Cours - Q3 - HTML et CSS ». Cela nous a permis de découvrir comment l'on peut définir le contenu et la mise en forme des pages composants un site internet ou tout logiciel web. A présent, nous allons découvrir un véritable langage de programmation : le PHP. Ainsi, nous allons pouvoir mieux comprendre comment sont réalisés nombres de logiciels, en outre les sites et plateformse web peuplant internet. Nous allons découvrir comment automatiser la résolution de problème, comment un logiciel manipule des données, comment un logiciel interagit avec les utilisateurs... Naturellement, tout cela ne va pas être aisée ! Il va vous falloir vous impliquez sérieusement et vous armer de patience. Courage à toutes et à tous !

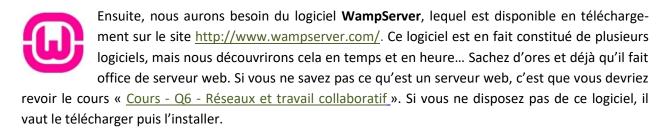
Introduction : se mettre en conditions de travail

Environnement de travail



Tout d'abord, il va nous falloir utiliser le logiciel **NotePad++**! Si vous ne le connaissez pas encore, ce logiciel est celui qui va nous permettre d'éditer nos codes sources (PHP, HTML et CSS), c'est-à-dire nos fichiers PHP et CSS. Il fait office de colorateur syntaxique! Cela signifie qu'il lie et colore nos codes sources afin de les rendre plus lisibles, pour nous,

développeurs. Si ce logiciel n'est pas disponible sur votre poste informatique, il vous faut le télécharger puis l'installer.





Avertissement! Par défaut, le logiciel WampServer ne démarre pas tout seul... Une fois celuici installé, il vous faut le démarrer.

Découvrir le PHP

Une fois votre environnement de travail prêt, nous pouvons commencer! Bien entendu, WampServer doit être démarré. Il s'agit à présent entre autres choses de comprendre ce qu'est le PHP, son utilité et ce qu'on peut en faire.

Pour ce faire, nous allons passer en mode « tutoriel ». Il convient de ce fait :

J. Paquereau 1/3



De consulter et d'étudier au besoin le cours : Cours - Q3 - web et php

Vous y trouverez un condensé des principales choses à savoir, à savoir par cœur entre autres, sur le PHP et le fonctionnement des applications/logiciels web.



De télécharger le tutoriel : Exercices - Q3 - web et php

Vous y trouverez tout ce qu'il faut pour apprendre le PHP. Vous y trouverez en outre : des exemples commentés de code PHP, des explications diverses et des exercices d'entraînement. Vous pouvez consulter les codes sources sous NotePad++.

Pour consulter le tutoriel, vous devez :

- Télécharger les exercices « Exercices Q3 web et php » (archive ZIP) à l'aide du lien fourni ci-dessus ;
- Dézipper le dossier sur votre ordinateur dans le répertoire « C:/wamp/www/ ». Ce répertoire est le répertoire par défaut de WampServer dans lequel on place son ou ses sites et applications web. Le tutoriel est en effet, une application web, que vous venez de placer sur votre serveur web, WampServer. Vous devez à présent avoir un dossier « C:/wamp/www/tutoriel/ » ;
- Démarrer votre navigateur et ouvrir la page web « http://localhost/tutoriel/ ». Le mot « localhost » signifie ici que vous demandez au navigateur d'interroger WampServer, c'est-à-dire votre propre serveur web. Vous vous interrogez vous-même! On a précisé « tutoriel » pour accéder au dossier « C:/wamp/www/tutoriel/ ». WampServer a alors ouvert (c'est ce qu'il fait par défaut) la page PHP « C:/wamp/www/tutoriel/index.php ». Si vous saisissez « http://localhost/tutoriel/index.php », vous obtiendrez en effet le même résultat.

Le tutoriel est structuré comme ceci :

- **Dossier « css » :** c'est le dossier contenant toutes les feuilles de styles CSS (fichier « .css ») utilisées pour mettre en forme les contenus HTML du tutoriel.
- Dossier « img » : c'est le dossier contenant toutes les images figurant dans les pages web du tutoriel.
- **Dossier « js » :** on y trouve les programmes JavaScript (un autre langage de programmation) utiles au tutoriel, c'est-à-dire un unique fichier JavaScript.
- **Dossier « php » :** c'est le dossier contenant toutes les pages web PHP du tutoriel, dont les exemples de programmes PHP et les fichiers à compléter en vue de résoudre les exercices d'entraînement.
- Fichier « index.php » : c'est la page d'accueil du tutoriel.

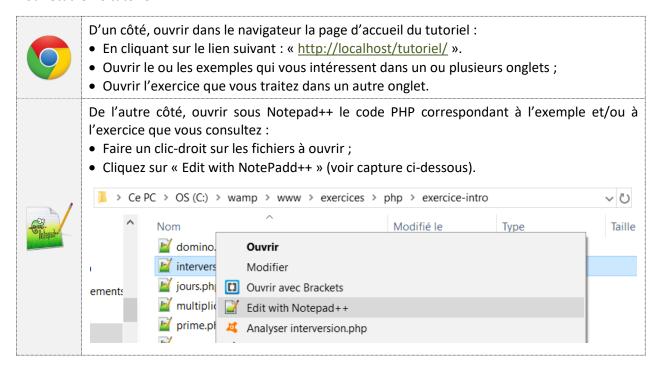


Avertissement! Si vous ne voyez pas les extensions des fichiers (Exemple: « **index.php** »), il vous faut modifier les options d'affichage de l'explorateur de fichiers et décocher l'option « Masquer les extensions des fichiers dont le type est connu ». Au besoin, trouvez un tutoriel sur internet (Recherche sur Google: « afficher extensions fichiers »).

Il importe de lire très attentivement et sereinement tous les contenus du tutoriel, dont les codes sources (PHP) présentés certes, mais les explications également. En effet, on ne saurait comprendre le tutoriel en le lisant comme un roman... Ce n'est pas forcément facile à comprendre. Avec courage, patience et entêtement, vous y arriverez !

J. Paquereau 2/3

Pour étudier le tutoriel :



Pour bien comprendre les exemples, armez-vous de patience et cherchez à comprendre la signification de chacune des lignes et comment tout cela fonctionne. Pour la résolution des exercices, les « copier/coller » sont bienvenues.



Important! Pour réaliser les exercices, on ne se privera pas de faire des copier/coller de bouts de code tirés du cours ou encore des exemples étudiés. Néanmoins, ne perdez pas de vue qu'il vous faut retenir (par cœur) la syntaxe du langage PHP!

Travail à faire : programmer en PHP

<u>Sujet</u>: l'objectif est de résoudre les exercices d'entraînement proposés, dans l'ordre, en complétant les fichiers PHP indiqués dans le tutoriel. De par la réalisation de ces exercices, vous devez pas-à-pas comprendre comment la programmation, en particulier la réalisation de sites et applications web, permet d'automatiser la résolution de problèmes, en outre de problématiques que peuvent rencontrez les organisations.

J. Paquereau 3/3